

vector_2.java

```
/*
 *Programma : vector_2
 *
 * Autore : Riontino Raffaele classe 4 informatici (serale)
 *         ITIS Molinari - Milano   17/01/2011
 *
 * Funzionalità : Esempio sull'utilizzo dell'oggetto Vector
 *               per la gestione di un vettore dinamico che
 *               contiene interi.
 */

import java.util.Vector;

public class vector_2
{
    public static void main(String args[])
    {
        Vector vet = new Vector(1,1); //dichiarazione di un oggetto Vector con incremento di un elemento
        char scelta;
        do{
            scelta = menu();
            switch (scelta)
            {
                case 'a' : aggiungiNum(vet);
                           break;
                case 'v' : visualizzaLista(vet);
                           break;
                case 'd' : eliminaVoce(vet);
                           break;
            }
        }while (scelta != 'e');
    } //fine main

    static char menu()
    {
        System.out.println("a - aggiungi intero\nv - visualizza lista\nd - elimina per indice\ne - esci");
        char scelta = Console.readChar("digita la scelta : ");
        return scelta;
    } //fine menu

    static void aggiungiNum(Vector vet)
    {
        int num = Console.readInt("inserisci un intero : ");
        vet.addElement(num); //aggiungo l'intero al vettore
    } //fine aggiungi

    static void visualizzaLista(Vector vet)
    {
        for (int i = 0 ; i < vet.size() ; i++)
        {
            int v = ((Integer)vet.elementAt(i)).intValue(); //casting in intero
            System.out.println(i + " -> " + v); //visualizza gli elementi del vettore
        }
    } //fine visualizzaLista

    static void eliminaVoce(Vector vet)
    {
        visualizzaLista(vet);
        int temp = Console.readInt("inserisci l'indice del numero da eliminare : ");
        try{
            vet.remove(temp); //rimuovo il contenuto della cella con indice uguale a temp
            System.out.println("elemento eliminato");
        }
        catch (Exception e)
        {
            /*se viene generato un errore, il rame catch lo cattura in modo da poterlo gestire
            senza abortire il programma*/
            System.out.println("Impossibile eliminare l'elemento -> " + e);
        }
    }
}
```

