

## Console.java

```
/*
 * Riontino Raffaele
 * Console per input di variabili
 */

import java.io.*;

public class Console
{
    //lettura di una stringa
    public static String readLine(String messaggio)
    {
        System.out.print(messaggio + " ");
        System.out.flush();
        BufferedReader input = new BufferedReader (new InputStreamReader
(System.in)); //crea l'oggetto per leggere input
        String line = new String();
        try {
            line = input.readLine();
        }
        catch (java.io.IOException e)
        {
            System.out.println("Errore nella lettura!!" + e);
        }
        return line;
    } //fine readLine

    public static int readInt(String messaggio)
    {
        while (true)
        {
            try {return Integer.parseInt(readLine(messaggio));}
            catch (NumberFormatException e)
            {
                System.out.println ("Errore ripeti!!");
            }
        }
    } //fine readInt

    public static float readFloat(String messaggio)
    {
        while (true)
        {
            try {
                return Float.parseFloat(readLine(messaggio));
            }
            catch (NumberFormatException e)
            {
                System.out.println ("Errore ripeti!!");
            }
        }
    } //fine readFloat

    public static char readChar(String messaggio)
    {
        String temp = new String();
        do{
            temp = readLine(messaggio);
            if (temp.length() != 1) System.out.println("Errore ripeti!!");
        }
    }
}
```

Console.java

```
        }while(temp.length() != 1);  
        return temp.charAt(0);  
    }//fine readChar  
  
}//fine class Console
```