

EseJava4\_6.java

/\*

Programma : EseJava4\_6

Autore : Riontino Raffaele 4 informatici  
ITIS Molinari Milano (corso serale)  
6/12/2010

Traccia : Si abbia una matrice 4 righe e 7 colonne. Generare in modo random gli indici di riga e colonna ed inserire in ogni elemento della matrice una parola da console. Terminare l'input delle parole quando tutti gli elementi della matrice sono stati indicizzati. Per ogni riga si vuole trovare la parola più lunga e visualizzarla. Alla fine visualizzare a video tutta la matrice.

\*/

```
import java.util.*;
```

```
public class EseJava4_6
```

```
{
```

```
public static void main(String args[])
```

```
{
```

```
Random casuale = new Random();
```

```
final int rows = 4, cols = 7; //righe e colonne
```

```
String mat[][] = new String [rows][cols]; //matrice di stringhe
```

```
for (int r = 0 ; r < mat.length ; r ++)
```

```
    for (int c = 0 ; c < mat[r].length ; c ++)
```

```
        mat[r][c] = ""; //azzeramento della matrice
```

```
int conto = 0;
```

```
do{
```

```
    int r , c;
```

```
    do{
```

```
        r = casuale.nextInt(rows);
```

```
        c = casuale.nextInt(cols);
```

```
    }while(mat[r][c].length() != 0);
```

```
    caricaStringa(mat , r , c , (conto+1));
```

```
    conto++;
```

```
    }while(conto != (rows * cols));
```

```
visualizzaMatrice(mat);
```

```
}//fine main
```

```
static void caricaStringa(String mat[][] , int r , int c , int conto)
```

```
{
```

```
    do
```

```
        mat[r][c] = Console.readLine(conto + ". Inserisci la parola [" + r + "][" + c + "]: ");
```

```
    }while(mat[r][c].length() == 0);
```

```
}//fine caricaStringa
```

```
static void visualizzaMatrice(String mat[][])
```

```
{
```

```
    for (int r = 0 ; r < mat.length ; r ++)
```

```
    {
```

```
        String piu_lunga = new String();
```

```
        int max = 0;
```

```
        System.out.println("");
```

EseJava4\_6.java

```
for (int c = 0 ; c < mat[r].length ; c ++)  
{  
    System.out.print(mat[r][c] + "\t");  
    if (mat[r][c].length() >= max)  
    {  
        max = mat[r][c].length();  
        piu_lunga = mat[r][c];  
    }  
}  
System.out.print("\t(" + piu_lunga + ")");  
}  
} //fine visualizzaMatrice  
} //fine class
```