Laboratorio Informatica Classe 4A Serale Venerdì 18/02/2011

Gruppo

CognomeRiontino	NomeRaffael	e
Cognome	Nome	
Argomento: Puntatori/Lis Fraccia :1	te	
ARGOMENTO: PUNTATOR	I	
ГЕМРО: 2h		
Dichiarare la seguente Ta soltanto puntatori	abella (Matrice di Stringhe) con i d	lati in essa forniti utilizzando
Nome	cognomo	mestiere
TAOIIIC	cognome	mesticie

- 2. Caricare da tastiera la precedente Tabella (Matrice di Stringhe) utilizzando soltanto puntatori
- 3. Visualizzare i Dati presenti nella precedente Tabella (Matrice di Stringhe) utilizzando soltanto puntatori

Soluzione

Funzioni	
void titolo();	Scopo : visualizzare lo scopo del programma
	Semplici cout per la visualizzazione della descrizine del programma
int annutita ()	Scopo : scegliere il numero di elementi da inserire nell'array
int quantita();	Visualizza una serie di scelte e ritorna il valore corrispondente alla scelta
void carica(dati*&, int);	Scopo : caricare l'array dei dati

	Riceve come parametri l'array e il numero di valori da inserire e permette di caricare i dati nell'array di dati
void visualizza(dati*, int);	Scopo: visualizzare i valori dell'array
	Riceve come parametro l'array e la dimensione e visualizza i dati contenuti

Variabili	
struct dati{ string nome;	Scopo: struttura principale dei dati della tabella
string cognome; string mestiere; };	Tipo: Dato
int dim	Scopo: dimenisone dell'array dinamico
int dilli	Tipo: Lavoro
dati *tabella = new dati[dim];	Scopo: array di puntatori di tipo dati
	Tipo: Lavoro
int i;	Scopo: indice dei cicli for
	Tipo: Lavoro

CODICE PRODOTTO

/*

Programma: cppTraccia1

Autore : Riontino Raffaele 4 informatici (corso serale)

ITIS Moinari - Milano

25/02/2011

Traccia: TRACCIA 1

ARGOMENTO: PUNTATORI

TEMPO: 2h

1. Dichiarare la seguente Tabella (Matrice di Stringhe) con i dati in essa forniti utilizzando soltanto puntatori

| Nome | Cognome | Mestiere |

- 2. Caricare da tastiera la precedente Tabella (Matrice di Stringhe) utilizzando soltanto puntatori
- 3. Visualizzare i Dati presenti nella precedente Tabella (Matrice di Stringhe)

utilizzando soltanto puntatori

```
*/
#include <iostream>
#include <conio.h>
#include <string>
using namespace std;
struct dati{
        string nome;
        string cognome;
        string mestiere;
       };
void titolo();
int quantita();
void carica(dati*& , int);
void visualizza(dati* , int);
int main()
int dim = quantita();
dati *tabella = new dati[dim];
carica(tabella,dim);
visualizza(tabella, dim);
return 1;
} // fine main
void titolo()
system("cls");
cout << "\n\t\tEsercitazione laboratorio : traccia 1\n\n";</pre>
}//fine titolo
int quantita()
```

```
titolo();
int dim;
cout << "\n\tQuanti nominativi vuoi caricare ? ";</pre>
do{
  cin >> dim;
  if (dim < 2) cout << "\tquantita' non permessa.Ripeti!!\n\t";;
  \}while(dim < 2);
return dim;
}//fine quantita
void carica(dati * &tabella , int dim)
titolo();
cout << "\n\tCaricamento dei dati : \n\n";</pre>
for (int i = 0; i < dim; i++)
   cout << "\n\tNominativo n." << (i+1) << endl;
   cout << "\tnome : ";</pre>
   cin >> (tabella + i) -> nome;
   cout << "\tcognome : ";</pre>
   cin >> (tabella + i) -> cognome;
   cout << "\tmestiere : ";</pre>
   cin >> (tabella + i) -> mestiere;
cout << "\n\tDati caricati!!";</pre>
getch();
}//fine carica
void visualizza(dati * tabella , int dim)
titolo();
cout << "\n\tVisualizzazione dei dati : \n\n";
for (int i = 0; i < dim; i++)
   cout << "\n\n\tNominativo n." << (i + 1);
   cout \ll "\n\t Nome : " \ll (tabella + i) -> nome;
   cout << "\n\tCognome : " << (tabella + i) -> cognome;
   cout << "\n\tMestiere : " << (tabella + i) -> mestiere;
cout << "\n\n\tFine visualizzazione!!";</pre>
getch();
}//fine visualizza
```