

```

/*
Programma : cppClassiEreditarieta

Autore : Riontino Raffaele 4 informatici (serale)
        ITIS Molinari - Milano 18/01/2011

Funzionalità : esempio sull'ereditarietà delle classe.
*/

#include <iostream>
using namespace std;

class Persona //classe padre
{
public :
    Persona () {}; //costruttore
    ~Persona() {}; //distruttore
    void setValue (); //metodo per l'inserimento dei dati
    void out (); //metodo per la visualizzazione dei dati
private :
    string nome;
    string cognome;
    string eta;
};

void Persona::setValue()
{
    cout << "Inserisci il nome : ";
    cin >> this->nome;
    cout << "Inserisci il cognome : ";
    cin >> this->cognome;
    cout << "Inserisci l'eta' : ";
    cin >> this->eta;
}

void Persona::out ()
{
    cout << "nome : " << this->nome;
    cout << "\ncognome : " << this->cognome;
    cout << "\neta' : " << this->eta << endl;
}

//classe figlio
class Carta:public Persona //la classe Carta eredita i metodi e le proprietà
{
public :
    //della classe Persona
    Carta () {}; //costruttore
    ~Carta () {}; //distruttore
    void setCitta (); //metodo di inserimento di un valore
    void setVia (); //metodo di inserimento di un valore
    void outAll(); //metodo di visualizzazione
private :
    string citta,via;
};

void Carta::setCitta ()
{
    cout << "Citta' : ";
    cin >> citta;
}

void Carta::setVia ()
{
    cout << "Indirizzo : ";
    cin >> via;
}

```

```
void Carta::outAll ()
{
    out (); //richiamo il metodo presente nella classe Persona
    cout << "Citta' : " << this->citta;
    cout << "\nVia : " << this->via;
}

int main()
{
    Carta contatto; //istanza di un oggetto di tipo Carta
    contatto.setValue(); //metodo presente nella classe Persona
    contatto.setCitta(); //metodo della classe Carta
    contatto.setVia(); //classe Carta
    contatto.outAll(); //classe Carta
    system("pause");
    return 1;
} //fine main
```