

```

/*
Classe : Vincite

Autore : Riontino Raffaele 4 informatici (corso serale)
        ITIS Molinari - Milano
        8 / 4 / 2011

Funzionalità : classe utilizzata per gestire le vincite nel gioco della tombola
*/

#include <iostream>
#include <conio.h>
using namespace std;

class Vincite
{
protected : bool ambo , terno , quaterna , cinquina , tombola; //vincite possibili

public : Vincite (); //costruttore
        void resetta (); //azzera le vincite
        int controllaVincita (int); //controlla se la vincita è già stata effettuata
        int ultimaVincita (); //visualizza l'ultima vincita effettuata
        void vincita (int); //visualizza il nome della vincita effettuata
}; //fine classe Vincite

//////////definizioni metodi classe Vincite

Vincite :: Vincite ()
{
    //inizializzo le vincite a zero
    resetta();
}

void Vincite :: resetta ()
{
    ambo = false ;
    terno = false ;
    quaterna = false ;
    cinquina = false ;
    tombola = false ;
}

int Vincite :: controllaVincita (int temp)
{
    switch (temp)
    {
        case 2 : if (!ambo)
                {
                    ambo = true;
                    return temp;
                }
                break;
        case 3 : if (!terno)
                {
                    terno = true;
                    return temp;
                }
                break;
        case 4 : if (!quaterna)
                {
                    quaterna = true;
                    return temp;
                }
                break;
        case 5 : if (!cinquina)
                {
                    cinquina = true;

```

```

        return temp;
    }
    case 6 : if (!tombola)
    {
        tombola = true;
        return temp;
    }
    default : return 0;
}
}

int Vincite :: ultimaVincita ()
{
    if (tombola) return 6;
    if (cinquina) return 5;
    if (quaterna) return 4;
    if (terno) return 3;
    if (ambo) return 2;
    return 0;
}

void Vincite :: vincita (int temp)
{
    if (temp == 6) cout << " Tombola";
    if (temp == 5) cout << " Cinquina";
    if (temp == 4) cout << " Quaterna";
    if (temp == 3) cout << " Terno";
    if (temp == 2) cout << " Ambo";
}

```